

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

### Descrizione generale

ZERO E LODE è un gioco televisivo in cui 4 coppie di concorrenti si sfidano rispondendo esattamente a delle domande di cultura generale, cercando di dare la risposta esatta meno ovvia, quella che nessuno ha saputo dare, la risposta c.d. ZERO E LODE.

I concorrenti devono affrontare un percorso di 3 giochi, con l'eliminazione di una coppia di concorrenti al termine di ciascuno, e di un gioco finale, al quale partecipa la coppia vincitrice dei giochi precedenti che cercherà di aggiudicarsi in tutto o in parte il montepremi in palio: un Jackpot che cresce di puntata in puntata.

La tipologia di domande caratteristica di ZERO E LODE, prevede risposte appartenenti ad un insieme di elementi definito dalla domanda stessa, come, ad esempio, "Capitali europee", "Vincitori del Festival di Sanremo", "Parole italiane che terminano in -aso", "Presidenti americani", "Nomi di razze di cani" e simili".

Le domande poste in trasmissione ai concorrenti, sono state precedentemente oggetto di indagine statistica tramite un istituto di sondaggi. L'indagine consiste nel sottoporre ad un campione di 100 italiani le domande. Al predetto campione, a differenza dei concorrenti, viene data la possibilità di dare più risposte possibili entro un certo tempo. Ad esempio, è stato dato un tempo di 100 secondi per elencare più razze di cani possibili e il campione ha avuto 100 secondi per dare un numero più alto di risposte possibili.

In questo modo ogni risposta sarà ripetuta un certo numero di volte all'interno del campione pertanto vi sarà un numero di risposte ripetuto più volte ed un numero di risposte meno frequente. Il numero di persone che su 100 ha dato la stessa risposta determina il valore che assume quella specifica risposta ai fini del gioco. E' compito delle coppie di concorrenti in studio cercare di trovare le risposte alle stesse domande e per ogni risposta otterranno un punto ogni qualvolta che una persona tra le 100 ha dato la loro stessa risposta.

Se, ad esempio, venisse richiesto ai concorrenti del Programma i "Vincitori del Festival di Sanremo", la risposta "Domenico Modugno"

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

sarebbe esatta ma darebbe un punteggio molto alto, ad esempio 85, perché è la stessa risposta data da 85 persone delle 100 che hanno partecipato all'inchiesta, mentre la risposta "Renato Rascel" sarebbe una risposta c.d. ZERO E LODE perché esatta (Rascel lo ha vinto nel 1960) e non data da nessuna delle persone partecipanti all'inchiesta.

Nel caso in cui qualcuno dei concorrenti dia una risposta sbagliata verrà attribuito il punteggio massimo, cioè 100 punti. Nell'esempio precedente, se il concorrente avesse risposto "Orietta Berti" avrebbe dato una risposta sbagliata (La Berti non ha mai vinto Sanremo) e la risposta gli avrebbe assegnato 100 punti.

Quando un concorrente dà la risposta che è stata data da un altro concorrente verrà informato e gli verrà chiesto di fornire un'altra risposta.

L'obiettivo dei concorrenti è di totalizzare meno punti possibile per cui è nell'interesse degli stessi dare risposte fornite dal minor numero possibile del campione.

Dopo ogni gioco la coppia di Concorrenti che ha totalizzato il punteggio più alto viene eliminata.

Al gioco partecipano coppie di concorrenti i cui membri sono in qualche modo collegati tra loro da una relazione di parentela, lavoro, amicizia o altro, che sono stati precedentemente selezionate dalla Endemol Shine Italy S.p.A. stessa secondo le modalità e in base ai criteri descritti nel successivo Allegato.

I concorrenti, dovranno essere maggiorenni al momento della registrazione della puntata.

La coppia vincitrice della puntata sarà la coppia campione ed avrà diritto a ritornare nella puntata successiva fino a quando non verrà eliminata.

Ciascuna coppia di concorrenti potrà essere richiamata a partecipare in puntate successive a quella dove è stata eliminata.

Il montepremi in palio in ciascuna puntata di ZERO E LODE è un Jackpot ad accumulo, con partenza di 10.000 euro per la prima puntata. Il Jackpot viene incrementato di euro 1.000 a puntata se non viene vinto, altrimenti torna al valore iniziale di euro 10.000.

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

Alcuni esiti del gioco finale, specificati di seguito, possono portare ad una vincita parziale del Jackpot. In caso di vincita parziale, il montepremi viene in ogni caso aumentato di 1.000 euro.

### Meccanismo di gioco

Ogni puntata di ZERO E LODE si compone di una serie di 3 giochi e di un gioco finale. Molti giochi sono a loro volta suddivisi in manche. Lo schema che segue delinea l'organizzazione generale di ogni puntata.

| Fase di Gioco                  | Titolo gioco         | Manche                                  |
|--------------------------------|----------------------|---|
| Prima - 4 Coppie               | Meno fai meglio stai | 2                                       |
| Seconda - 3 Coppie             | Fuori un altro       | 4                                       |
| Terza - 2 Coppie               | Faccia a faccia      | Variabile: Da 3 a 5<br>(al meglio su 5) |
| Gioco finale coppia vincitrice | Zero e Lode          |   |

14

#### Primo gioco: MENO FAI MEGLIO STAI

E' il gioco iniziale di ZERO E LODE. Le coppie di concorrenti sono disposte in un ordine sorteggiato dal notaio precedentemente all'inizio del programma, esclusa la coppia vincitrice della puntata precedente che prende posizione nell'ultima postazione.

Viene posta una prima domanda alla quale devono rispondere a turno tutte le coppie che si possono liberamente consultare. I concorrenti hanno un tempo di risposta orientativo di 10 secondi al termine del quale devono dare una risposta.

La prima manche inizia dalla coppia nella prima postazione e prosegue secondo l'ordine del sorteggio precedente.. Nelle puntate in cui non è

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

presente una coppia campione viene sorteggiato l'ordine di tutte e quattro le coppie. Ogni risposta darà alla coppia un punteggio secondo i criteri spiegati sopra. In caso di risposta errata la coppia acquisisce il punteggio massimo di 100 punti.

Terminata la prima manche, inizierà, con un'altra domanda, la seconda manche in cui, con le stesse modalità, la coppia dovrà rispondere alla nuova domanda. La seconda manche si svolge nell'esatto ordine inverso, a cominciare, quindi, dalla coppia che ha dato l'ultima risposta

Al termine della seconda manche la coppia che ha il punteggio più alto viene eliminata ed esce dal gioco.

La coppia che riesce a dare una risposta ZERO E LODE conquista un'immunità, ovvero acquisisce il diritto di passare al gioco successivo indipendentemente dal risultato ottenuto.

A parità di risposte ZERO E LODE, ovvero se più coppie hanno dato una risposta ZERO E LODE, passerà al gioco successivo la coppia con il punteggio complessivo più basso.

In ogni caso di parità si procederà con risposte ad oltranza delle coppie alla pari sulla stessa domanda e con gli stessi criteri fino a quando, a parità di risposte date, una coppia otterrà un punteggio minore, eliminando in questo modo l'altra.

### **Secondo gioco: FUORI UN ALTRO**

Al gioco partecipano le 3 coppie rimaste in gioco il cui punteggio viene riportato a zero. Inizia a rispondere la coppia che nel gioco precedente ha ottenuto il punteggio più basso e, in questa prima manche, si continua a rispondere in ordine di posizione. In questo gioco i membri delle coppie possono consultarsi prima di dare una risposta.

Il gioco è suddiviso in quattro manche, ciascuna giocata su una diversa domanda presentata sotto forma di "lista". Le liste possono essere una serie di immagini, di foto, di musiche, di domande vere e proprie o altro, che appariranno in grafica e/o trasmesse in studio. Si tratta, quindi, di una lista di

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

domande unite da un criterio, come potrebbe essere, ad esempio, “Interpreti dei film di 007” o “Tipi di pasta”.

Tutte le coppie al proprio turno, a partire da quella di mano, devono scegliere una delle domande della lista cercando di scegliere quella a cui sanno dare la risposta esatta ma che, secondo loro, è anche quella a cui meno persone del campione hanno saputo rispondere. I concorrenti hanno un tempo di risposta orientativo di 10 secondi al termine del quale devono dare una risposta.

Dopo la risposta della prima coppia e l’attribuzione del relativo punteggio la manche prosegue con la successiva coppia, solo per questa prima manche, in ordine di posizione,. Naturalmente gli elementi contenuti nella lista prescelta e già svelati non potranno essere scelti dalle altre coppie.

Il gioco prosegue fino a quando non gioca anche la terza coppia.

A questo punto la coppia in vantaggio, quella cioè che nella prima manche del secondo gioco ha totalizzato con la sua risposta il punteggio minore, risponde alla seconda domanda proposta ed il gioco prosegue con le stesse regole, sommando il punteggio ottenuto nella seconda manche a quello ottenuto nella prima. In questa seconda manche, e nelle successive, l’ordine in cui le coppie danno le loro risposte è dato dalla loro classifica, partendo da quella con il risultato migliore e concludendosi con quella con il risultato peggiore.

La seconda, la terza e la quarta manche si svolgono con le stesse regole.

La coppia che, al termine delle quattro manche ha accumulato il punteggio più alto, viene eliminata. In caso di parità si prosegue con risposte ad oltranza sulla stessa lista o su una successiva.

Anche in questo gioco una risposta errata fa accumulare 100 punti e la risposta ZERO E LODE fa acquisire il passaggio al gioco successivo, secondo le regole citate nel primo gioco.

Ad alcune o a tutte le materie potrebbero corrispondere, invece delle domande a lista sopra descritte, domande del tipo “a risposta libera”, come quelle del primo gioco.

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

### **Terzo gioco: FACCIA A FACCIA**

E' il gioco che stabilisce la coppia vincitrice della puntata. Partecipano le 2 coppie rimaste ed anche in questo caso i punteggi precedenti vengono azzerati. Il gioco si articola su più manche, consistenti nel dare a turno, prima una coppia e poi l'altra, una risposta alla stessa domanda.

I componenti della coppia sono liberi di consultarsi ed hanno un tempo di risposta orientativo di 10 secondi.

Inizia a giocare la prima manche la coppia che ha vinto il gioco precedente.

La coppia che dà la risposta con il valore minore si attribuisce la manche, i punteggi si azzerano e viene proposta una nuova diversa domanda per la manche successiva che si svolge secondo le medesime regole.

Nelle manche successive inizia a giocare la coppia che ha perso la manche precedente.

La coppia di concorrenti che per prima riesce a vincere 3 manche sarà la coppia Campione ed avrà diritto e l'obbligo di ritornare alla puntata successiva del Programma ed ha accesso al gioco finale.

In questo terzo gioco la risposta ZERO E LODE ha il suo valore nominale di Zero punti e non garantisce il passaggio alla fase successiva.

### **Gioco Finale: ZERO E LODE**

E' il gioco che permette alla coppia vincitrice di aggiudicarsi il Jackpot in palio per quella puntata o una sua parte.

Alla coppia di concorrenti vincitrice del terzo gioco vengono proposte tre materie tra cui devono scegliere. Alla materia scelta corrisponde una domanda la cui risposta è, come nei giochi precedenti, un insieme definito di risposte. Una volta letta la domanda, i concorrenti avranno 60 secondi di tempo al termine dei quali devono dare tre possibili risposte a quella domanda.

Il loro obiettivo è dare almeno una risposta ZERO E LODE.

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

Se almeno una delle tre risposte date è una risposta ZERO E LODE la coppia vince l'intero ammontare del Jackpot.

Se almeno una risposta delle tre ottiene un punteggio pari o inferiore a 5 punti, la coppia vince euro 1000,00 (mille/00) del Jackpot che quindi diminuisce dell'importo corrispondente.

Il premio parziale è in ogni caso di euro 1000,00 (mille/00) anche in caso di più risposte con i requisiti di vittoria parziale. Anche due risposte con un punteggio pari o inferiore a 5 darebbero quindi diritti ad un unico premio di 1.000,00 euro.

In caso di vincita totale il Jackpot riparte da euro 10.000,00 (diecimila/00). In tutti gli altri casi, quindi anche in caso di vincita parziale, il Jackpot si incrementa di euro 1.000 (mille/00) a puntata.

La coppia vincitrice ha diritto in ogni caso a partecipare alla puntata successiva indipendentemente dall'esito del gioco finale.

### **Il Montepremi**

Il premio eventualmente vinto dai concorrenti al termine del gioco "ZERO E LODE" sarà corrisposto a quel giocatore che la squadra campione avrà indicato al notaio incaricato prima dell'inizio della registrazione della puntata in cui ha avuto luogo la vincita.

I vincitori riceveranno comunicazione del premio vinto a mezzo lettera raccomandata nella quale sono indicate le modalità di consegna del premio stesso il quale sarà erogato in gettoni d'oro.

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, al termine della produzione televisiva di "ZERO E LODE" saranno devoluti, come specificato dalla RAI, alla ONLUS individuata da parte di CREII.

Qualora ricorra tale condizione, l'assegnazione dei suddetti premi sarà effettuata al termine della produzione televisiva, entro il termine di sei mesi.

### **Avvertenze generali**

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

I concorrenti assumono a proprio carico ogni responsabilità nei confronti di terzi per frasi dette o atteggiamenti assunti nel corso della trasmissione e sollevano la ENDEMOLSHINE e la RAI da ogni responsabilità in merito e da ogni conseguente pregiudizio. I concorrenti dovranno in genere tenere un comportamento corretto secondo le regole della buona fede sia durante la realizzazione del programma che durante le eventuali prove o, comunque, durante la permanenza negli studi o locali della RAI. Se dopo la formulazione di una domanda, per causa di forza maggiore, o caso fortuito, dovesse essere interrotta una fase di gioco, la stessa riprenderà con la formulazione di una nuova domanda ritenuta dagli autori, a loro insindacabile giudizio, di pari livello. Nel corso dello svolgimento del programma il conduttore e/o il giudice di gara/notaio, se presente, avranno la facoltà, a propria esclusiva discrezione, di annullare la domanda già formulata qualora si siano verificati eventuali disguidi (a titolo esemplificativo, ma non esaustivo, di natura grafica o elettronica, di palesi suggerimenti da parte delle persone presenti in studio, ecc.), tali da compromettere il regolare svolgimento della gara. Nel corso dello svolgimento del programma, o al termine dello stesso, la produzione a suo insindacabile giudizio, avrà la facoltà di annullare una o più fasi di gioco qualora si siano verificati disguidi o irregolarità tali da compromettere il regolare svolgimento della gara (a titolo esemplificativo ma non esaustivo: disguidi di natura grafica o elettronica, violazioni delle prescrizioni per i concorrenti o di altre norme del regolamento). In tal caso si considereranno annullati i risultati conseguiti dai concorrenti durante il gioco ed eventuali punteggi o montepremi a essi connessi e nulla potranno pretendere i concorrenti medesimi.

Conseguentemente, il programma potrà essere ripreso, a insindacabile giudizio della produzione, o con la ripetizione dell'intera partita o con la ripetizione di una o più fasi della stessa. I concorrenti non potranno avvalersi di suggerimenti, informazioni o quant'altro per rispondere alle domande formulate nel corso della gara. Gli autori e la produzione del programma si riservano a loro insindacabile giudizio la possibilità di modificare in qualsiasi momento la formula dei singoli giochi, il loro numero, il valore dei premi a essi associati e il loro concatenamento.

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

Ai fini della esattezza delle risposte, saranno ritenute valide esclusivamente le fonti utilizzate dagli autori. Per le domande linguistiche la fonte di riferimento è il vocabolario Zingarelli edizione 2018.

I concorrenti riconoscono che i punteggi associati a ciascuna risposta del gioco ZERO E LODE sono quelli comunicati alla produzione dalla società di sondaggi incaricata. Questi punteggi sono dai concorrenti accettati così come vengono comunicati alla Produzione, senza che sia possibile contestare gli stessi o entrare nel merito dei criteri con i quali la società di sondaggi ha costituito il campione. Prima della registrazione di ogni puntata il notaio incaricato riceverà in busta chiusa l'insieme delle domande e dei punteggi attribuiti dalla società incaricata dell'inchiesta a ciascuna risposta e quant'altro possa costituire oggetto di gioco. Le indicazioni contenute in questa busta - e solo queste - faranno fede nelle operazioni di verifica della giustezza delle risposte fornite dai concorrenti nel corso della puntata in questione.

La squadra che ne abbia diretto interesse può ricorrere avverso le decisioni adottate in merito all'interpretazione e all'applicazione del regolamento di gioco Zero e Lode.

Il ricorso dovrà - a pena di inammissibilità - essere sottoscritto da ciascun concorrente componente della squadra medesima; essere inviato a mezzo fax (al numero 081/7251731) alla RAI-Radiotelevisione Italiana; pervenire entro e non oltre le ore 21.00 del giorno successivo alla registrazione cui si riferisce; contenere le motivazioni del ricorso stesso suffragate dalla relativa documentazione da allegare al medesimo; riportare in modo chiaro e leggibile la data e l'ora di trasmissione del ricorso medesimo alla suddetta utenza fax, mediante impressione meccanica di detti elementi, ad opera dell'apparecchio trasmittente.

Il ricorso verrà valutato entro 5 giorni lavorativi dal termine sopraindicato da un'apposita commissione composta da 3 funzionari della Rete. A tale

# ZERO E LODE

## Regolamento di gioco

Versione del 16/01/2018

commissione i concorrenti, per il fatto stesso di partecipare al gioco, conferiscono espressamente la facoltà di dirimere ogni controversia decidendo la Commissione in funzione di arbitro libero secondo equità e con lodo non impugnabile sicché la decisione valga come volontà delle parti

Nel caso in cui il ricorso venga accolto, la squadra ricorrente sarà ammessa - a insindacabile scelta della Endemol Shine Italy - a partecipare a una nuova partita e quindi a una nuova puntata del programma.

Sempre nel caso di accoglimento, qualora il ricorso si riferisca all'ultima puntata del programma, alla squadra ricorrente sarà riconosciuto - a insindacabile scelta della Endemol Shine Italy - la possibilità di partecipare a una delle puntate di una nuova eventuale edizione del programma.

**ALLEGATO AL REGOLAMENTO DEL GIOCO "ZERO E LODE" IN ONDA SU RAIUNO ALLE ORE 14.00 DALL'11 SETTEMBRE 2017 AL 9 FEBBRAIO 2018.**

RAI-Radiotelevisione italiana Spa realizza il programma televisivo dal titolo "ZERO E LODE" sulla base del *format* di cui è titolare la Endemolshine Italy trasmesso su RAIUNO dal lunedì al venerdì alle ore 14 circa dal 11 settembre 2017 al 9 febbraio 2018.

Le caratteristiche e modalità di svolgimento della gara soggette sia all'alea sia alla sorte sia al grado di preparazione dei concorrenti non permettono di predeterminare dall'origine il montepremi che sarà effettivamente ed eventualmente vinto dal concorrente all'esito di ciascuna puntata.

Pertanto il montepremi in gettoni d'oro è sempre individuato in via presuntiva venendo meno per le sopra esposte ragioni la possibilità di predeterminarlo *ab origine*.

**ULTIME MODIFICHE/INTEGRAZIONI:**

**Si comunica che la messa in onda del programma e' prorogata fino al 1° giugno 2018.**

**Si precisa, inoltre, che al regolamento del gioco elaborato dalla Endemolshine Italy allegato al presente documento sono apportate le modifiche/integrazioni evidenziate, per facilita' di lettura e riscontro, in colore giallo.**

**ART.1**

I concorrenti da ammettere al programma sono selezionati da Endemol Shine Italy in base alle modalità indicate nel documento allegato intitolato "SELEZIONI ZERO E LODE – EDIZIONE 2017".

La selezione e il reperimento dei concorrenti avranno inizio a decorrere dal 16 agosto 2017 fino al 31 dicembre 2017.

**ART.2**

Le modalità di svolgimento della manifestazione sono descritte nel regolamento predisposto dalla società Endemolshine Italy, allegato al presente documento, e che sarà pubblicato nel sito internet [www.endemol.it](http://www.endemol.it).

**ART. 3**

RAI non assume alcuna responsabilità circa l'eventuale impossibilità per gli utenti, abbonati a gestori di telefonia fissa che non abbiano provveduto all'attivazione del relativo servizio, di potersi connettere con l'utenza predisposta per avanzare la propria candidatura per i provini di selezione e reperimento dei concorrenti.

**ART.4**

La partecipazione al gioco è a titolo gratuito. Tutte le puntate del programma sono registrate.

**ART.5**

Il gioco è effettuato alla presenza di un notaio che ne redige apposito verbale. Il notaio provvederà, inoltre, alla stesura del verbale di chiusura della manifestazione a premio, secondo lo schema tipo predisposto dal Ministero dello Sviluppo Economico. Detto verbale verrà successivamente trasmesso al predetto Ministero.

## **ART.6**

La Produzione, nell'ipotesi in cui si verificassero nello svolgimento del gioco o nella realizzazione tecnica delle riprese, situazioni tali da determinare il mancato raggiungimento degli standard qualitativi, tecnici, artistici o contenutistici previsti in conformità alla natura ed alle caratteristiche qualitative e di adeguatezza del programma rispetto alle attese, potrà decidere di non mandare in onda la registrazione della puntata del programma.

Nel caso in cui la Produzione decidesse di non trasmettere una registrazione, attribuirà comunque al concorrente che vi avrà partecipato il premio eventualmente vinto senza che questi acquisisca il diritto a partecipare a successive puntate o possa chiedere la messa in onda della puntata a cui ha preso parte.

In relazione a quanto stabilito in precedenza, pertanto, resta inteso che a RAI non potrà essere mossa alcuna contestazione da parte dei concorrenti o da chicchessia.

## **ART.7**

1. I componenti di ciascuna squadra, previamente alla registrazione della puntata, nomineranno un soggetto in qualità di rappresentante/capitano della stessa.

RAI assegnerà a detto soggetto il premio eventualmente vinto dalla squadra e quest'ultimo provvederà alla ripartizione del premio medesimo tra gli aventi diritto.

Con l'assegnazione del premio al rappresentante di squadra RAI è sollevata da qualsiasi responsabilità anche in ordine alla ripartizione del premio medesimo tra gli aventi diritto.

2. Il premio sarà erogato in gettoni d'oro.

I vincitori riceveranno comunicazione del premio vinto a mezzo lettera raccomandata nella quale sono indicate le modalità di consegna del premio stesso.

Relativamente al valore di mercato di tali gettoni il medesimo varia a seconda del valore di mercato dell'oro e a seconda dei costi variabili da sostenersi per l'acquisto e la coniazione che ne diminuiscono il valore effettivo.

Il valore di mercato dell'oro dipende dalla quotazione del medesimo alla data della richiesta da parte della competente Direzione di RAI.

I premi in palio devono considerarsi al lordo delle ritenute fiscali e di tutti costi di coniazione e acquisto dei gettoni d'oro ivi inclusi, a titolo esemplificativo, i costi di manifattura, di calo e I.V.A. o, in alternativa, imposta sostitutiva.

I premi saranno consegnati agli aventi diritto nel termine di 6 mesi dalla conclusione della manifestazione (art. 1, comma 3 del D.P.R. n. 430/2001).

## **ART.8**

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, al termine della produzione televisiva in questione, saranno devoluti alla ONLUS:

GFB Onlus( Gruppo Familiari Beta-sarcoglicanopatie)

Via Civasca, 112 – 23018 TALAMONA (SO)

Tel: 328/0075986

C.F. 91015450140

Qualora ricorra tale condizione, l'assegnazione dei suddetti premi sarà effettuata al termine della manifestazione.

**ART.9**

Nel caso in cui ragioni di carattere tecnico od organizzativo impediscano, in tutto o in parte che, lo svolgimento del gioco possa avere luogo con le modalità e nei termini previsti dal presente documento e dal Regolamento di gioco, RAI e Endemolshine Italy prenderanno gli opportuni provvedimenti, fornendo RAI comunicazione al Ministero dello Sviluppo Economico e notizia al pubblico.

La partecipazione al programma non conferisce al concorrente alcun diritto in ordine alla messa in onda della puntata alla quale ha preso parte.

**ART.10**

La Produzione, a suo insindacabile giudizio, si riserva la facoltà di non trasmettere eventuali puntate o parti di esse.

**ART.11**

Nel caso in cui non fosse possibile, per forza maggiore, per caso fortuito o per qualunque altro accadimento impeditivo, portare a termine la registrazione di una singola puntata, sarà facoltà della Produzione decidere se terminare o meno la suddetta registrazione, secondo le modalità dalla stessa ritenute più opportune o procedere ad una nuova registrazione con i medesimi e/o con diversi concorrenti.

**ART.12**

La Produzione si riserva la facoltà di dividere la trasmissione di una puntata in due giorni diversi ma consecutivi come messa in onda.

**ART.13**

Sono esclusi dalla partecipazione al gioco i dipendenti ed i collaboratori di RAI e Società del Gruppo nonché i dipendenti e collaboratori del Gruppo Endemolshine Italy nonché i soggetti indicati nel regolamento e criteri allegati.

**ART.14**

La partecipazione al gioco implica la piena ed integrale accettazione delle presenti disposizioni.

**ART.15**

Gli interessati potranno richiedere copia delle presenti disposizioni a RAI-Radiotelevisione italiana - Viale Mazzini, 14 – Roma ovvero consultarle sul sito *internet* RAI *www.rai.it*.

Letto, approvato e sottoscritto per accettazione di ogni singola disposizione e in particolare di quelle relative ai punti 7 (termini e modalità di assegnazione del premio) e 11 (non trasmissione delle puntate registrate).

DATA

F I R M A

.....

.....

**INFORMATIVA AI SENSI DELL'ART. 13 DEL DECRETO LEGISLATIVO N. 196/2003 (CODICE IN MATERIA DI PROTEZIONE DEI DATI PERSONALI)**

Rai-Radiotelevisione italiana Spa informa che i dati personali (di seguito Dato/i) forniti potranno costituire oggetto di trattamento così come previsto dal D.lgs. n. 196/2003 (c.d. Codice privacy).

I Dati richiesti hanno natura obbligatoria e l'eventuale rifiuto di fornirli comporta l'impossibilità di partecipare al programma "Zero e lode" e quindi, di conseguenza, di poter usufruire del premio che eventualmente dovesse essere assegnato a seguito della predetta partecipazione.

Il trattamento dei dati potrà essere effettuato, sia in forma automatizzata che senza l'ausilio di mezzi elettronici, anche al fine di adempiere agli eventuali obblighi di legge derivanti, direttamente e/o indirettamente, dalla partecipazione al programma.

I Dati conferiti (nome, cognome e data di nascita) potranno essere pubblicati sul sito della Rai per esigenze di trasparenza;

i Dati potranno essere trattati da Rai e dalle Società del Gruppo per un periodo di tempo non superiore a quello necessario allo scopo per il quale sono stati acquisiti,;

E' possibile esercitare i diritti di cui all'articolo 7 del citato Decreto Legislativo tra i quali quello di ottenere la cancellazione, l'aggiornamento, la rettifica e l'integrazione dei dati nonché di opporsi, per motivi legittimi, al trattamento degli stessi.

In caso di esercizio dei diritti di cui sopra, il Titolare del trattamento dei dati è RAI – Radiotelevisione Italiana S.p.A., con sede in Roma, Viale Mazzini, n. 14.

Responsabile del trattamento è il Direttore pro-tempore di Raiuno c/o Viale Mazzini, 14 - 00195 Roma.

Per ricevuta informativa e quale  
consenso al trattamento dei dati

DATA

.....

F I R M A

.....