

AFFARI TUOI

Edizione 2025-2026

REGOLAMENTO

Parteciperanno al programma "Affari Tuoi" (di seguito "Programma") 20 concorrenti, ciascuno rappresentante una Regione d'Italia (di seguito "Concorrenti").

Ciascuna puntata del Programma avrà come protagonista una coppia formata da 1 dei 20 Concorrenti nel ruolo di c.d. "pacchista" (d'ora in avanti "Pacchista") selezionato, secondo i criteri specificati nella 1° fase del presente Regolamento, il quale giocherà insieme ad un partner (parente, convivente o facente parte della sua sfera affettiva).

Ciascuno dei 20 Concorrenti è custode di un pacco contenente un premio per un valore variabile da 0 euro a 300 mila euro. I premi saranno corrisposti al Pacchista dalla RAI in gettoni d'oro.

Ogni decisione ai fini degli esiti di gioco sarà il risultato di un accordo fra il Pacchista e il suo Partner. Resta inteso in ogni caso che solo il Pacchista è formalmente il titolare della partita e, pertanto, assume su di sé la responsabilità delle sue scelte e di quelle del suo Partner. In caso di disaccordo fra Pacchista e Partner, sarà sempre il Pacchista ad assumere le scelte definitive ai fini della partita.

Tabellone

Il Tabellone riporta il valore del premio in euro celato dentro ciascun pacco (i pacchi sono n. 20), senza però svelare il numero del pacco contenente il suddetto valore. Si precisa che l'abbinamento *pacco – premio* viene svolto da un Notaio in regime di massima segretezza prima dell'inizio di ciascuna partita e rimane segreto sino a quando, a partita iniziata, i suddetti abbinamenti vengono comunicati in busta chiusa al "Dottore", il quale partecipa al Programma come previsto nella SECONDA FASE, al punto 2.II), da una postazione (c.d. "gabbiotto") isolata e inaccessibile ai non addetti ai lavori. Si precisa che le figure professionali presenti nel "gabbiotto", una volta entrate, non potranno uscirne sino al termine della partita. Il valore dei premi varia da 0 a 300.000 euro come riportato in Tabella 1.

TABELLA 1:

<i>colonna a</i>	<i>colonna b</i>
0 €	PACCO NERO*
1 €	10.000 €
5 €	15.000 €
10 €	20.000 €
20 €	30.000 €
50 €	50.000 €
75 €	75.000 €
100 €	100.000 €
200 €	200.000 €
500 €	300.000 €

*Per quanto riguarda il PACCO NERO si rimanda all'allegato n. 2

Alcuni pacchi potrebbero contenere un oggetto. Le posizioni degli oggetti nel tabellone possono variare ad ogni partita.

In caso di vincita di un oggetto, la RAI riconoscerà al Pacchista che gioca la partita un equivalente in gettoni d'oro pari all'importo che l'oggetto ha sostituito nella sopra citata tabella.

Per vincite da 1 ai 50 euro, al Pacchista verrà comunque corrisposto un premio di 50 euro in gettoni d'oro (se il Pacchista vince 0 euro, non verrà corrisposto alcun premio).

All'apertura di alcuni dei pacchi contenenti oggetti, potrà coincidere l'entrata in studio di ospiti a sorpresa e oggetti che raffigurino materialmente quelli espressi nel tabellone o di altro genere con finalità esclusivamente di spettacolo.

La corrispondenza tra oggetto e valore in euro è puramente indicativa. Sarà cura della Produzione mantenere gli abbinamenti oggetto/valore più verosimili possibili. In caso contrario o in generale per oggetti particolari o di difficile valutazione, la Produzione si riserva il diritto di provvedere all'abbinamento oggetto/valore che più si adatta alle proprie esigenze di spettacolo.

La Regione Fortunata

Oltre ai 20 pacchi contenenti i 20 premi indicati nella tabella 1, prima dell'inizio di ogni partita, il Notaio estrae n. 1 Regione, che dovrà essere indovinata dal Pacchista fra le 20 rappresentate in ogni puntata. **La Regione**

Fortunata potrà entrare in gioco nel Finale della partita (vedi punto 3) secondo quanto previsto all'Allegato n.1.

1A FASE

A) Si rimanda al documento **REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI** allegato al presente regolamento.

B) SELEZIONE DEL CONCORRENTE CHE GIOCHERÀ LA PARTITA.

IL PACCHISTA:

Il notaio procederà ad apposito sorteggio volto ad individuare per ciascuna puntata del programma la Regione il cui titolare giocherà la partita. Il concorrente che rappresenta la Regione sorteggiata giocherà la partita in qualità di "Pacchista" insieme al suo Partner.

Il predetto sorteggio notarile sarà effettuato secondo i tempi e modalità stabilite insindacabilmente dalla produzione. L'ordine di estrazione corrisponde all'ordine delle registrazioni.

Le prime 10 regioni estratte a giocare saranno quelle risultanti in sospeso dall'ultima estrazione del gruppo di 20 regioni effettuata dal notaio per l'edizione 2024-25 di Affari Tuoi in data 30 aprile 2025. Si andrà quindi a proseguire in modo tale che nelle successive 20 puntate possano giocare tutte e 20 le regioni italiane. Si procederà sempre con il medesimo meccanismo, quindi ogni Regione estratta non potrà più uscire fino al completamento del sorteggio di tutte le altre.

2A FASE

2.I) ATTRIBUZIONE DEL PACCO AL PACCHISTA

L'attribuzione casuale pacco/pacchista e pacco/concorrenti viene svolta alla presenza del Notaio.

I 20 pacchi, abbinati precedentemente ai 20 premi, saranno presentati in studio anonimi (pertanto identici fra loro, senza alcun numero che li possa distinguere l'uno dall'altro) attraverso un packaging ad hoc e posizionati in una struttura ad essi dedicata. Al momento opportuno, tutti i 19 Concorrenti e il Pacchista, secondo un ordine idoneo alla scaletta della puntata e stabilito a discrezionale e insindacabile giudizio dalla Produzione, sceglieranno autonomamente i pacchi senza sapere il numero del pacco scelto (ognuno prenderà 1 pacco). Il Conduttore invita il Pacchista a scegliere per primo il suo pacco fra i 20 pacchi suddetti e, una volta scelto, invita il Pacchista a recarsi in postazione. In seguito il Conduttore invita i 19 Concorrenti ad andare a scegliere il loro Pacco. Il suddetto ordine di scelta potrà variare a seconda delle esigenze televisive relative ai tempi e all'impaginazione del Programma che potrà subire variazioni nel corso del periodo di messa in onda (es. puntata con anteprima, senza anteprima, variazione della durata dell'anteprima, ecc.)

I Concorrenti, una volta in possesso dei propri pacchi, raggiungeranno la loro postazione.

Solo nel momento in cui tutti sono posizionati e in possesso del loro pacco, possono essere svelati i numeri dei 20 pacchi fin lì celati.

2.II) PROSECUZIONE DEL GIOCO

A) Il Pacchista, interpellato dal conduttore, apre – secondo il suo istinto e comunque secondo il suo libero arbitrio – via via n. 1 pacco alla volta fino a rimanere con 2 pacchi chiusi, il suo e quello di uno dei Concorrenti.

B) Per aprire 1 pacco, il Pacchista, di volta in volta, dovrà chiamare il numero identificativo e/o la regione corrispondente al pacco che intende aprire. Nel caso in cui, per errore, numero identificativo e regione non coincidessero, sarà presa in considerazione la sola indicazione del numero.

C) Il pacco viene aperto e annullato dal Tabellone: il suo contenuto non potrà più essere vinto.

D) Il Concorrente che erroneamente apre il proprio pacco senza che il Pacchista abbia espresso chiaramente la volontà di farlo, nel rispetto delle modalità previste nel presente regolamento, elimina il premio in esso contenuto e come tale non potrà più essere vinto dal Pacchista. Tale pacco si aggiungerà alla relativa sequenza e sarà considerato come ulteriore pacco della sequenza stessa, ferme restando le eventuali verifiche del notaio in rapporto alle previsioni del presente regolamento. **Pertanto i Concorrenti sono obbligati a svolgere nella maniera più corretta il loro ruolo nel rispetto del Regolamento e del buon esito del Programma.**

L'apertura dei pacchi si svolgerà secondo le indicazioni del conduttore e di norma avverrà secondo la seguente sequenza: 6 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi;

Si precisa sin da ora che la suddetta sequenza di apertura dei pacchi può essere modificata in qualsiasi momento dal conduttore (o dal Dottore) durante la partita. Per la Fase Finale e la fine della partita si rinvia alla 3° Fase.

2.III) COSA SI PUO' E COSA NON SI PUO' FARE

A) IL CONDUTTORE PUÒ:

A.1) chiedere, per conto del Dottore, al Pacchista di aprire uno o più Pacchi (per le modalità di apertura si veda punto 2.II lettera B e C),

A.2) contrattare, per conto del Dottore, sul valore da offrire al Pacchista in cambio del suo Pacco

A.3) offrire, per conto del Dottore, al Pacchista un importo in cambio del suo Pacco (di seguito "Offerta"); se il Pacchista accetta si applica quanto previsto al punto 3b.

A.4) chiedere, per conto del Dottore, al Pacchista, di sostituire il proprio Pacco con quello di uno dei concorrenti ancora in gioco, cioè ancora in possesso del loro pacco chiuso (di seguito "Cambio"); si precisa che il Cambio del pacco dovrà essere proposto almeno una volta nella partita. La facoltà di effettuare il Cambio può essere data al Pacchista anche prima di chiamare il primo pacco, ovvero a inizio partita. Il Conduttore può anche chiedere al Pacchista, per conto del Dottore, di scegliere se preferisce ricevere un'Offerta o un Cambio (c.d. CAMBIO O OFFERTA). Se il Pacchista decide di ricevere l'Offerta, rifiuta il Cambio, che pertanto, potrà non essere più offerto nel corso della partita. Se invece decide di ricevere il Cambio, il Pacchista dovrà cambiare il proprio Pacco con un altro ancora in gioco;

A.5) comunicare, per conto del Dottore, al Pacchista di scegliere una carta fra 2 carte coperte (c.d. LE CARTE): una carta cela l'opzione "Cambio", l'altra carta cela l'opzione "Offerta". Se il Pacchista pesca la carta col Cambio dovrà decidere se cambiare o tenere il suo pacco (vedi B1), se invece pesca quella con l'opzione Offerta, riceverà un'offerta dal Dottore (vedi B2, B3, B4, B5, B6).

Ad inizio partita, il Notaio consegna al Conduttore le 2 carte. Per chiarezza, le suddette opzioni sono segretate attraverso una pellicola (o altra soluzione scenografica), che rende le 2 carte identiche fra loro e che non consente pertanto di vedere o intravedere l'opzione celata fino alla sua effettiva scoperta.

A.6) offrire al Pacchista di consultare uno o più "personaggi" – se presenti in studio o tra il pubblico - per avere consigli sulla partita.

A.7) rispondere al telefono per essere informato dal Dottore per qualunque segnalazione ritenga necessaria.

B) IL PACCHISTA PUÒ:

B.1) accettare o meno di cambiare il proprio pacco con un altro ancora in gioco (si veda punto 2.III A.4), nel solo caso in cui, il conduttore o il Dottore offrissero tale possibilità.

B.2) accettare l'offerta del conduttore (si veda punto 2.III A.3) rinunciando al contenuto del proprio Pacco (vai al punto 3b);

B.3) rifiutare l'offerta del conduttore (vedi 2.III A.3) e continuare la partita con il proprio pacco;

B.4) chiedere un premio al conduttore per rinunciare al proprio Pacco. Se la proposta del Pacchista viene accettata dal Dottore, la stessa viene considerata ai fini del gioco come un'offerta implicitamente accettata dal Pacchista;

(vai al punto 3b)

B.5) rilanciare sulle offerte che il conduttore gli propone in cambio del proprio Pacco;

B.6) consultare uno o più "personaggi" - se presenti in studio o fra il pubblico - solo con l'avallo del conduttore (vedi 2.III A.6) e/o tenere in considerazione l'eventuale opinione manifestata dal pubblico - se presente - fermo restando il libero arbitrio del Pacchista nell'assumere ogni decisione relativa all'apertura dei pacchi ed in generale per ogni decisione relativa alla partita;

C) IL PACCHISTA NON PUÒ:

C.1) partecipare a successive puntate del Programma;

C.2) agire senza l'avallo del conduttore.

D) I CONCORRENTI DEVONO:

D.1) una volta entrati come titolari di una Regione, partecipare al Programma anche per le puntate successive (della presente edizione) a meno che non diventino "Pacchista".

Vista la particolare organizzazione del Programma, in caso di impegni improrogabili e/o di forza maggiore da parte di un Concorrente, la Produzione si riserva a suo discrezionale e insindacabile giudizio il diritto di decidere, caso per caso o a seconda della natura dell'impedimento, se sostituire temporaneamente o definitivamente il Concorrente, come meglio specificato nel paragrafo successivo, con un "Concorrente di Riserva" della medesima Regione. Qualora si verificasse l'assenza di un Concorrente e fosse sorteggiata la Regione a lui assegnata, sarà il Concorrente di Riserva a giocare come Pacchista. Qualora invece non fosse presente neanche il Concorrente di Riserva, si procederà con l'attribuzione del ruolo di Pacchista al Concorrente della Regione successiva risultante da sorteggio notarile.

Ad ogni modo ciascun Concorrente è obbligato al rispetto dell'orario di convocazione richiesto dalla Produzione. Nell'ipotesi di mancato rispetto di tale orario da parte di uno o più Concorrenti, la Produzione avrà facoltà a suo discrezionale e insindacabile giudizio - a seconda delle esigenze produttive e a sua esclusiva discrezione - a sostituire il/i Concorrente/i in ritardo e/o non presente/i, con altro/i Concorrente/i della medesima Regione. Come tutti i Concorrenti, anche il Concorrente di Riserva è stato selezionato con le medesime modalità di cui all'allegato "REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI" del presente Regolamento. Il Concorrente di Riserva, eventualmente chiamato in sostituzione del Concorrente assente, dovrà partecipare a tutte le puntate del Programma fino a quando la Produzione non deciderà il rientro del Concorrente titolare; qualora durante la sua partecipazione il Concorrente di Riserva avesse giocato la partita come Pacchista, non potrà partecipare a nessun'altra puntata del Programma (vedi articolo n. 2 punto III - C.1). Fermo restando quanto sopra, la partecipazione al Programma del Concorrente di Riserva cesserà quando il Concorrente titolare sarà nuovamente disponibile e la Produzione acconsentirà, a sua discrezione, al suo rientro. Il Concorrente di Riserva che abbia partecipato temporaneamente al Programma sarà il primo ad entrare al posto del Concorrente titolare una volta che quest'ultimo abbia giocato in veste di Pacchista.

D.2) intervenire solo se chiamati dal conduttore;

D.3) aprire il proprio pacco correttamente (vedi punto 2.II lettera B, C e D) e solo dopo l'avallo del Conduttore.

E) Il Partner può:

- consigliare il Pacchista in merito ad ogni decisione da prendere nel corso del gioco, fermo restando che in caso di disaccordo sarà il Pacchista, in quanto titolare della partita, ad assumere ogni scelta definitiva.

3A FASE

3) FINALE E FINE DELLA PARTITA

Sono possibili 3 ipotesi di Finale:

3a) in gioco ci sono ancora 2 pacchi non aperti, quello del Pacchista e uno di quelli dei Concorrenti; il Pacchista decide di aprire quello in suo possesso – considerando eventualmente anche la possibilità di Cambio di cui ai punti 2.III A4 e 2.III B1 - e vincerà il premio in esso contenuto. Tale premio sarà corrisposto da Rai in gettoni d'oro.

La partita finisce quando vengono aperti il pacco del Pacchista e l'altro pacco rimasto in gioco.

3b) il Pacchista accetta l'Offerta del Conduttore; la partita continua con l'apertura dei pacchi ancora chiusi. La partita finisce quando viene aperto il pacco del Pacchista - svelando così il contenuto del pacco al quale il Pacchista ha rinunciato in cambio dell'Offerta - e anche l'altro pacco in gioco.

3c) Il Pacchista accetta di giocare a "**La Regione Fortunata**" di cui all'Allegato 1, a seguito della richiesta del conduttore.

4A FASE

LA VINCITA

Il premio vinto dal Pacchista viene in ogni caso disciplinato ed erogato dalla Rai in gettoni d'oro.

Il Pacchista dichiara di accettare irrevocabilmente la vincita conseguita o il controvalore in gettoni d'oro attribuito all'oggetto vinto. Si ricorda che per vincite di valore da 1 a 50 euro, al PACCHISTA verrà comunque corrisposto un premio di 50 euro in gettoni d'oro

MODIFICHE REGOLAMENTARI

Esigenze di produzione potrebbero comportare in qualsiasi momento modifiche alle regole sopraesposte, in tal caso tali modifiche verranno tempestivamente comunicate.

ALLEGATO 1

La Regione fortunata

Il presente Allegato disciplina il Finale della partita quando il Pacchista di turno decide di giocare con **La Regione Fortunata**.

Prima dell'inizio di ogni partita Il NOTAIO estrae n.1 REGIONE fra le 20 rappresentate nel gioco: se il Pacchista accetta di giocare con **La Regione Fortunata**, deve indovinare il nome della REGIONE estratta.

Si precisa che il Conduttore potrà chiedere al Pacchista di indicare la sua scelta in qualunque momento della partita.

Arrivati al Finale della Partita (vedi punto 3 del Regolamento), il Conduttore può chiedere ufficialmente al Pacchista se vuole rinunciare ai 2 premi contenuti nei 2 pacchi ancora in gioco, per giocare con **La Regione Fortunata**. Si precisa che il Conduttore è libero di non formulare tale proposta al Pacchista in considerazione del valore dei due premi ancora in gioco. Si precisa inoltre che nel Finale della partita spetta comunque al Pacchista scegliere se giocare con **La Regione Fortunata**, rendendo esplicita la propria volontà prima dell'ultima proposta del Dottore.

Nel caso in cui il Pacchista accetti di giocare al Gioco de "La Regione Fortunata", il conduttore verifica la corrispondenza con la Regione estratta dal Notaio:

- se il Pacchista ha indovinato la Regione estratta dal notaio vince €100.000 e la partita termina.
- se invece il Pacchista ha sbagliato, non si aggiudica i € 100.000 e la REGIONE indicata dal Pacchista viene eliminata.

A questo punto il Conduttore concede al Pacchista una seconda possibilità, vengono eliminate altre 9 Regioni, dopodiché il Conduttore chiede al Pacchista di indovinare la Regione estratta indicandone 1 fra le 10 ancora in gioco. Il Pacchista comunica la sua scelta e:

- se il Pacchista ha indovinato la Regione estratta vince €50.000 e la partita termina.
- se invece ha sbagliato, non si aggiudica nulla e il Conduttore svela la Regione esatta (e tutte le altre Regioni secondo un ordine e secondo modalità di spettacolo decise dalla Produzione).

La REGIONE estratta è conosciuta solo dal notaio e dal Dottore e viene comunicata al conduttore tramite una busta chiusa (o altra soluzione scenografica), il cui contenuto sarà svelato solo dopo che il Pacchista avrà comunicato la sua scelta finale.

Le scelte del Pacchista saranno sempre visualizzate in studio attraverso la grafica e il Conduttore ne verificherà l'esattezza mostrando al momento opportuno il contenuto della busta del Notaio.

La Produzione si riserva la facoltà di modificare le modalità di svelamento delle regioni indicate dal Pacchista, fermo restando il suddetto meccanismo di vincita (ovvero €100.000 in caso di risposta esatta indicandone una fra 20 e di € 50.000 in caso di risposta esatta indicandone 1 fra 10 ancora in gioco).

I PREMI della **Regione Fortunata** sono da intendersi in gettoni d'oro.

ALLEGATO 2

PACCO NERO

Uno dei 20 pacchi presenti in ogni partita riporterà all'interno il cartello con scritto PACCO NERO.

Il valore del premio abbinato al Pacco Nero è sconosciuto a tutti e viene determinato dal Notaio tramite un sorteggio fra i 19 valori riportati nella tabella seguente, prima dell'inizio della partita.

Il pacco conterrà all'interno un cartoncino/una busta (o altra soluzione scenografica) riportante il valore del Pacco Nero sorteggiato dal Notaio.

TABELLA VALORI PACCO NERO

0 €	
1 €	10.000 €
5 €	15.000 €
10 €	20.000 €
20 €	30.000 €
50 €	50.000 €
75 €	75.000 €
100 €	100.000 €
200 €	200.000 €
500 €	300.000 €

Se, nel corso della partita, il Pacchista APRE il Pacco NERO, il conduttore ne svelerà l'entità secondo tempi e modalità decisi insindacabilmente dalla produzione. Tale premio, esattamente come avviene per tutti gli altri pacchi, una volta aperto, viene eliminato e non può più essere vinto dal Pacchista. Durante il gioco, infatti il Pacco Nero è soggetto allo stesso regolamento di tutti gli altri pacchi.

Se nel finale della partita (vedi punto **3a** del regolamento) il Pacchista è in possesso del Pacco Nero, si aggiudicherà il premio in esso contenuto.

Nella suddetta situazione, resta inteso che le "offerte" che il conduttore può fare al Pacchista (secondo le modalità previste ai punti **2.II A.3** e punto **3b**) sono offerte "al buio", in considerazione del fatto che il valore del premio abbinato al Pacco Nero ancora in gioco **è sconosciuto a tutti**, compreso il Dottore.

Si precisa che l'entità del Pacco Nero potrebbe non essere svelata a discrezione della produzione come previsto all'art. 3.B) del Regolamento al quale si rinvia, nella sola ipotesi in cui, la partita sia terminata per aver il Pacchista accettato un'offerta, ed il Pacco Nero sia tra quelli rimanenti ancora da aprire.

Si ricorda che i premi di cui sopra vengono gestiti ed erogati dalla RAI in gettoni d'oro.

CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE AL GIOCO “AFFARI TUOI” IN ONDA SU RAIUNO DAL 2 SETTEMBRE 2025 AL 31 MAGGIO 2026.

RAI-Radiotelevisione italiana Spa attraverso la Endemolshine Italy (nel prosieguo indicate come la “Produzione”) realizzerà un programma televisivo dal titolo “AFFARI TUOI” trasmesso, salve diverse esigenze editoriali e di palinsesto, su RAIUNO dal lunedì alla domenica nella fascia oraria dalle ore 20.35 alle ore 21.20 circa dal 2 settembre 2025 al 31 maggio 2026.

Si precisa che le particolari caratteristiche e modalità di svolgimento della gara soggette sia all'alea, sia alla sorte, sia al grado di preparazione dei concorrenti non permettono di predeterminare dall'origine il montepremi che sarà effettivamente ed eventualmente vinto dal concorrente all'esito di ciascuna puntata.

Pertanto il montepremi in gettoni d'oro è sempre individuato in via presuntiva, venendo meno per le sopra esposte ragioni, la possibilità di predeterminarlo *ab origine*.

ART.1

Le attività di selezione e reperimento dei concorrenti saranno effettuate dalla società Endemolshine Italy a partire dal 18 agosto 2025 a proprio esclusivo carico e rischio con la possibilità di prorogare o chiudere anticipatamente il servizio per esigenze di produzione sulla base dei criteri elaborati da Endemolshine Italy medesima allegati alle presenti condizioni generali di partecipazione nella scheda rubricata “*REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI*”.

ART.2

Le modalità di svolgimento della manifestazione sono dettagliatamente descritte nel regolamento di gioco, allegato alle presenti condizioni generali di partecipazione, predisposto dalla Endemolshine Italy che sarà pubblicato, sul sito www.rai.it unitamente alle presenti condizioni.

ART.3

RAI non assume alcuna responsabilità circa l'eventuale impossibilità per gli utenti di potersi connettere con il sito web predisposto per avanzare la propria candidatura per i provini di selezione e reperimento dei concorrenti.

ART.4

La partecipazione al gioco è a titolo gratuito. Tutte le puntate del programma sono registrate. La Produzione si riserva la facoltà di dividere la trasmissione di una puntata in due giorni diversi ma consecutivi come messa in onda

ART. 5

I premi saranno erogati in gettoni d'oro.

I gettoni d'oro messi in palio da Rai non costituiscono oro da investimento bensì monili in oro a forma di gettone, di peso e purezza variabile, che riportano almeno su una faccia di essi il logo di Rai.

Il valore dei gettoni d'oro messi in palio da Rai è rappresentato, al pari di ogni monile in oro, dal prezzo di mercato corrisposto per il loro acquisto, il quale è influenzato dalla quotazione dell'oro, alla data della richiesta della fornitura da parte della competente Direzione di RAI, ma non coincide con essa.

Pertanto, il valore dei premi in palio deve considerarsi, oltre che al lordo delle trattenute d'imposta alla fonte, anche al lordo delle ulteriori voci che hanno concorso alla determinazione del prezzo corrisposto per il loro acquisto da parte di Rai (ivi inclusi manifattura, calo e I.V.A.).

I vincitori riceveranno comunicazione del premio vinto a mezzo lettera raccomandata nella quale sono indicate le modalità di consegna del premio stesso.

I premi saranno consegnati agli aventi diritto entro il termine di 6 mesi dalla conclusione della manifestazione.

ART.6

Ogni fase dell'assegnazione dei premi e' effettuata alla presenza di un notaio che ne redige apposito verbale.

ART.7

Qualora fosse verificato in qualunque momento che il concorrente abbia reso dichiarazioni mendaci o abbia omesso di rendere le dichiarazioni richieste, anche in fase di casting, la relativa puntata potra' non essere trasmessa o potra' essere modificata, impregiudicato il risarcimento del danno subito da Rai.

In ogni caso e anche se tale verifica fosse effettuata successivamente all'avvenuta messa in onda, la (eventuale) vincita del premio si considera annullata, impregiudicato il risarcimento del danno subito da Rai.

ART.8

Nel corso dello svolgimento del programma il conduttore, sentito il notaio avra' la facolta', a propria esclusiva discrezione, di annullare una o piu' fasi del gioco qualora si siano verificati eventuali disguidi (a titolo esemplificativo ma non esaustivo di natura grafica o elettronica, ecc.), tali da compromettere il regolare svolgimento del gioco.

A insindacabile giudizio della Produzione, inoltre, il programma potra' essere ripreso, oppure potra' essere ripetuta l'intera partita o una o piu' fasi della stessa.

La Produzione a suo discrezionale e insindacabile giudizio, inoltre, al termine del programma, avra' la facolta' di annullare una o piu' fasi del gioco qualora accerti che si siano verificati i predetti disguidi o irregolarita' tali da compromettere il regolare svolgimento del gioco.

In tali casi si considereranno annullati i risultati conseguiti dai concorrenti durante il gioco ed eventuali montepremi a essi connessi, senza che nulla possano pretendere i concorrenti medesimi.

ART. 9

I concorrenti dovranno rispettare i principi del Codice etico della RAI, disponibile sul sito Istituzionale della Rai.

I concorrenti assumono a proprio carico ogni responsabilita' nei confronti di terzi per frasi dette o atteggiamenti assunti nel corso della trasmissione e sollevano la RAI da ogni

responsabilità in merito e da ogni conseguente pregiudizio, impregiudicato il risarcimento del danno.

I concorrenti dovranno in genere tenere un comportamento corretto ed educato sia durante la realizzazione del programma sia durante le eventuali prove o, comunque, durante la permanenza negli studi o locali della RAI.

ART.10

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, al termine della produzione televisiva in questione, saranno devoluti alla ONLUS: Fondazione Europea per la DBA ETS – Via Pindemonte 15 – 37126 Verona. C.F.: 04373320235.

ART.11

La Produzione, nell'ipotesi in cui si verificassero nello svolgimento del gioco o nella realizzazione tecnica delle riprese, situazioni tali da determinare il mancato raggiungimento degli standard qualitativi, tecnici, artistici o contenutistici previsti in conformità alla natura ed alle caratteristiche qualitative e di adeguatezza del programma potrà decidere di non mandare in onda una o più registrazioni del programma medesimo.

Nel caso in cui la Produzione decidesse di non trasmettere una registrazione, al concorrente che vi avrà partecipato sarà comunque attribuito il premio eventualmente vinto senza che questi acquisisca il diritto alla diffusione della trasmissione a cui ha partecipato né a partecipare a successive puntate e senza che a RAI possa essere mossa alcuna contestazione da parte dei concorrenti o da chicchessia.

ART.12

Nel caso in cui non fosse possibile portare a termine la registrazione di una singola puntata, per forza maggiore, per caso fortuito o per qualunque altro accadimento impeditivo, ad insindacabile giudizio della produzione si procederà ad una nuova registrazione con i medesimi o con diversi concorrenti, laddove i medesimi concorrenti non fossero disponibili.

In tale caso, si annullerà la partita non terminata senza che i concorrenti abbiano nulla a pretendere e prima della nuova partita sarà effettuata dal notaio una nuova procedura di abbinamento dei 20 pacchi con i 20 premi.

ART.13

Nel caso in cui ragioni di carattere tecnico od organizzativo impediscano che, in tutto o in parte, lo svolgimento del gioco abbia luogo con le modalità e nei termini previsti dal presente documento e dal Regolamento di gioco, RAI prenderà gli opportuni provvedimenti dandone notizia al pubblico.

La partecipazione al programma non conferisce al concorrente alcun diritto in ordine alla messa in onda della puntata o parti di essa alla quale ha preso parte.

ART.14

Sono esclusi dalla partecipazione al programma i soggetti indicati al punto 5 del documento allegato denominato *“REPERIMENTO E CRITERI DI SELEZIONE DEI CONCORRENTI PER IL PROGRAMMA AFFARI TUOI”* elaborato dalla società Endemolshine Italy.

Resta fermo, inoltre, quanto espressamente previsto in merito ai criteri di partecipazione al programma espressamente previsti dal Regolamento del gioco.

ART. 15

La partecipazione al gioco implica la piena ed integrale accettazione delle presenti disposizioni.

ART.16

Gli interessati potranno richiedere copia delle presenti disposizioni a RAI-Radiotelevisione italiana - Viale Mazzini, 14 – Roma ovvero consultarle sul sito *internet* di RAI *www.rai.it*.

Letto, approvato e sottoscritto per
accettazione di ogni singola
disposizione.

DATA

F I R M A

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI DEGLI INTERESSATI – ART. 13 DEL REGOLAMENTO (UE) 2016/679.

La Rai - Radiotelevisione Italiana Spa, Titolare del trattamento (con sede in Viale Mazzini 14 – 00195, Roma, PEC: raispa@postacertificata.rai.it, Centralino: 06 38781), tratterà anche con modalità informatiche e telematiche, i dati personali spontaneamente conferiti per i fini connessi all'espletamento delle operazioni necessarie allo svolgimento dell'attività necessarie:

- 1) alla partecipazione al programma "AFFARI TUOI";
- 2) all'assegnazione e alla consegna dei premi eventualmente vinti a seguito della partecipazione al programma "AFFARI TUOI";
- 3) ad eventuali verifiche in merito alla regolarità delle attività sopra citate
- 4) per ulteriori eventuali esigenze editoriali e per l'attività di casting per produzioni audiovisive

RAI ha nominato il DPO - Data Protection Officer (in italiano, RPD - Responsabile della Protezione dei Dati) che potrà essere contattato per questioni inerenti al trattamento dei Suoi dati, al seguente recapito viale Mazzini, 14 – 00195 Roma IT – email: dpo@rai.it.

Finalità del trattamento e conseguenze derivanti dal mancato conferimento dei dati personali

I dati personali sono trattati per le finalità sopra specificamente rappresentate.

I dati personali potranno essere altresì trattati per adempiere agli obblighi previsti da leggi, regolamenti o normative comunitarie, nonché da disposizioni delle Autorità di vigilanza del settore.

Il conferimento dei dati è necessario poiché la mancanza degli stessi non consente la possibilità di farLa partecipare in qualità di concorrente alla produzione televisiva "AFFARI TUOI".

I dati personali conferiti saranno trattati nel rispetto della vigente normativa in materia di protezione dei dati personali e, comunque, dei principi di riservatezza cui è ispirata l'attività della Rai.

Periodo di conservazione dei dati personali

I dati personali saranno conservati per due anni dalla fine della produzione televisiva e comunque anche per ulteriori eventuali esigenze editoriali e per l'attività di casting per produzioni audiovisive nonché per eventuali obblighi di conservazione a fini amministrativi, di gestione di eventuali reclami o contenziosi e per disposizioni di legge.